**Аннотация**

**к рабочей программе по информатике для 7-9-х классов**

 Рабочая программа учебного предмета «Информатика» составлена на основе требований Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования, примерной программы по информатике для основного общего образования, планируемых результатов основного образования и авторской программы «Информатика» Н.Д. Угринович.

 Рабочая программа является частью основной образовательной программы основного общего образования МБОУ СОШ № 7 и конкретизирует содержание и особенности курса «Информатика» на уровне основного общего образования.

Содержание учебного предмета направлено на формирование информационной и алгоритмической культуры; умение формализации и структурирования информации; развитие алгоритмического мышления, необходимого для профессиональной деятельности в современном обществе; умение соблюдать нормы информационной этики и права.

На изучение информатики в основной школе выделяется 104 часа:

- в 7 классе – 35 ч (по 1 ч в неделю, 35 учебных недель);

- в 8 классе – 35 ч (по 1 ч в неделю, 35 учебных недель);

- в 9 классе – 34 ч (по 1 ч в неделю, 34 учебные недели).

**Содержание учебного предмета «Информатика»**

**Информатика 7 класс**

1. **Введение.**

Техника безопасности и организация рабочего места. Информация, ее представление и измерение.

**2. Компьютер как универсальное устройство для обработки информации**

Программная обработка данных на компьютере. Устройство компьютера. Файлы и файловая система. Программное обеспечение компьютера. Графический интерфейс операционных систем и приложений. Представление информационного пространства с помощью графического интерфейса. Компьютерные вирусы и антивирусные программы.

**3. Обработка текстовой информации**

Создание документов в текстовых редакторах. Ввод и редактирование документа. Сохранение и печать документов. Форматирование документа. Таблицы. Компьютерные словари и системы машинного перевода текстов. Системы оптического распознавания документов.

**4. Обработка графической информации**

Растровая и векторная графика. Интерфейс и основные возможности графических редакторов. Растровая и векторная анимация.

**5. Коммуникационные технологии**

Информационные ресурсы Интернета. Поиск информации в Интернете. Электронная коммерция в Интернете.

**6. Информационное общество и информационная безопасность**

Личная информация, средства ее защиты. Организация личного информационного пространства

**Информатика 8 класс**

**1. Информация и информационные процессы**

Информация в природе, обществе и технике. Кодирование информации с помощью знаковых систем. Количество информации

**2. Кодирование текстовой и графической информации**

Кодирование текстовой информации. Кодирование графической информации.

**3. Кодирование и обработка звука, цифровых фото и видео**

Кодирование и обработка звуковой информации. Цифровые фото и видео

**4. Кодирование и обработка числовой информации**

Кодирование числовой информации. Электронные таблицы. Построение диаграмм и графиков в электронных таблицах.

**5. Хранение, поиск и сортировка информации в базах данных (использование электронных таблиц)**

Базы данных в электронных таблицах. Сортировка и поиск данных в электронных таблицах.

**6. Коммуникационные технологии и разработка Web-сайтов**

Передача информации. Локальные компьютерные сети. Глобальная компьютерная сеть Интернет. Разработка Web-сайтов с использованием языка разметки текста HTML.

**Информатика 9 класс**

**1. Основы алгоритмизации и элементы программирования**

Алгоритм и его формальное исполнение. Кодирование основных типов алгоритмических структур на языках объектно-ориентированного и процедурного программирования. Переменные: тип, имя, значение. Арифметические, строковые и логические выражения. Функции в языках объектно-ориентированного и процедурного программирования.

**2. Моделирование и формализация**

Окружающий мир как иерархическая система. Моделирование, формализация, визуализация. Основные этапы разработки и исследования моделей на компьютере. Построение и исследование физических моделей. Приближенное решение уравнений. Компьютерное конструирование с использованием системы компьютерного черчения. Экспертные системы распознавания химических веществ. Информационные модели управления объектами.

**3. Логика и логические основы компьютера**

Алгебра логики. Логические основы устройства компьютера.

**4. Информационное общество и информационная безопасность**

Информационное общество. Информационная культура. Правовая охрана программ и данных. Защита информации.